

Notice pdf - Apprendre à programmer avec Python 3

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Apprendre à programmer avec Python 3 : avec 60 pages d'exercices corrigés ! : objet, multithreading, bases de données, événements, programmation web, programmation réseau, unicode, impression PDF, Python 2.7 & 3.2, Tkinter, CherryPy

Auteur(s) : Swinnen, Gérard

Mention d'édition : 3e éd.

Editeur, producteur : Paris : Eyrolles, impr. 2012
(63-Clermont-Ferrand; Impr. la Source d'or)

Description matérielle : 1 vol. (XVIII-435 p.) : ill., couv. ill. en coul. ; 23 cm

ISBN : 978-2-212-13434-6

EAN : 9782212134346

Classification décimale Dewey : 005.133 (Python) 23

Note(s) : La couv. porte en plus : "La référence en apprentissage de la programmation !". - Quelques éléments de cet ouvrage ont été inspirés de : "How to think like a computer scientist [Ressource électronique] / Allen B. Downey, Jeffrey Elkner, Chris Meyers", disponible sur (<http://thinkpython.com> ou <http://openbookproject.net/thinkCSpy>). - Une version numérique de ce texte peut être téléchargée librement à partir du site (<http://www.ulg.ac.be/cifen/inforef/swi>). - Pour les étudiants en BTS et IUT informatique et leurs enseignants, ainsi qu'aux autodidactes qui veulent découvrir le langage Python. - Index

Résumé ou extrait : Un livre incontournable pour acquérir l'exigeante discipline qu'est l'art de la programmation ! Original et stimulant, cet ouvrage aborde au travers d'exemples attrayants et concrets tous les fondamentaux de la programmation. L'auteur a choisi Python, langage moderne et élégant, aussi performant pour le développement d'applications web complexes que pour la réalisation de scripts système ou l'analyse de fichiers XML. Un support de cours réputé et adopté par de nombreux enseignants, avec 60 pages d'exercices corrigés Reconnu et utilisé par les enseignants de nombreuses écoles et IUT, complété d'exercices accompagnés de leurs corrigés, cet ouvrage original et érudit est une référence sur tous les fondamentaux de la programmation : choix d'une structure de données, paramétrage, modularité, orientation objet et héritage, conception d'interface, multithreading et gestion d'événements, protocoles de communication et gestion réseau, bases de données... jusqu'à la désormais indispensable norme Unicode (le format UTF-8). On verra notamment la réalisation avec Python 3 d'une application web interactive et

autonome, intégrant une base de données SOute. Cette nouvelle édition traite de la possibilité de produire des documents imprimables (PDF) de grande qualité en exploitant les ressources combinées de Python 2 et Python 3. [4e de couv.]

Sujet(s) : Python (langage de programmation) Problèmes et exercices

Python (langage de programmation)

Ordinateurs Programmation

Sujet - Nom commun : Python (langage de programmation)